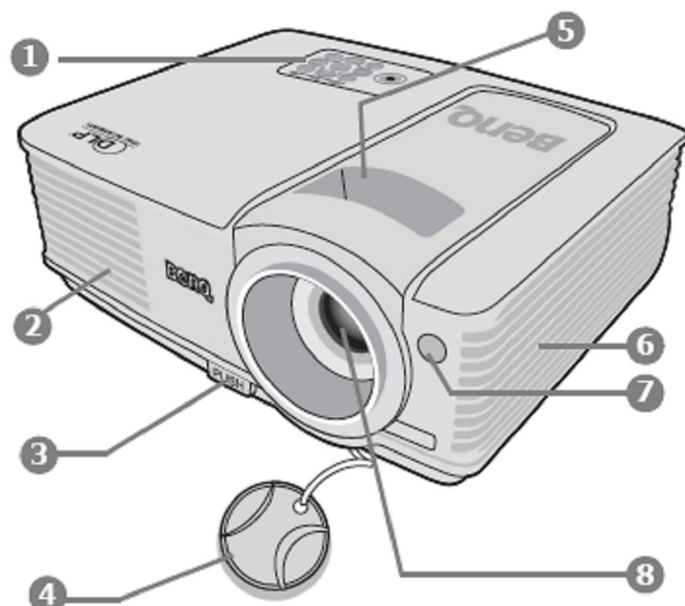
BenQ мултимедиен проектор MP515/MP525/MP525P/MP526/ MP575/MP576

Кратко ръководство на потребителя

I. ХАРДУЕРНИ КОМПОНЕНТИ

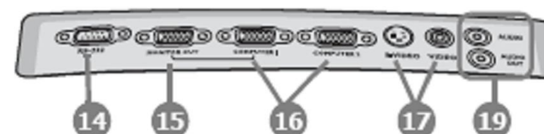
Компоненти на предната и горната страна



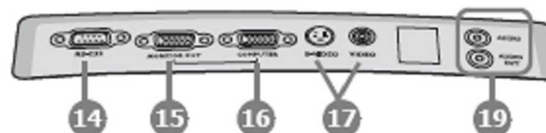
1. Панел за управление
2. Вентилационен отвор (издухва горещ въздух)
3. Бутон за бързо освобождаване
4. Защитен капак на обектива
5. Пръстен за фокусиране и мащабиране
6. Вентилационен отвор (всмуква студен въздух)
7. Преден инфрачервен сензор
8. Обектив

Компоненти на задната и долната страна

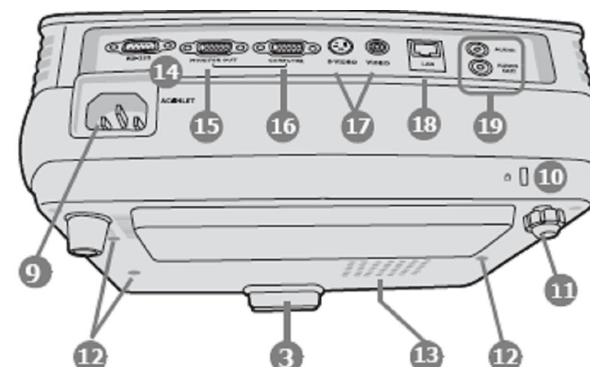
MP515



MP525/MP525P/MP575

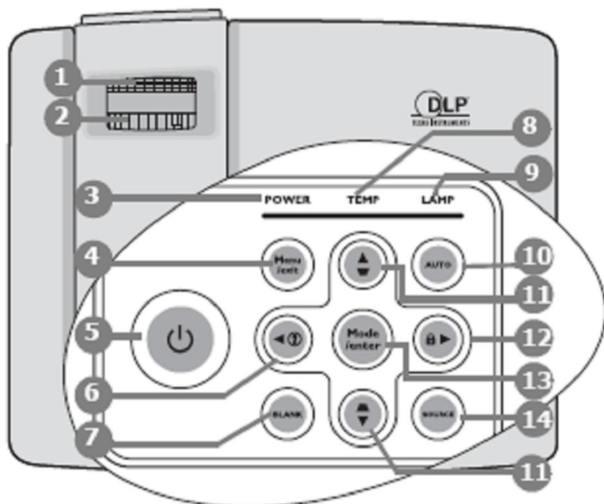


MP526/MP576



9. Конектор за захранващия кабел
10. Ключалка тип “Kensington”
11. Задно краче за регулиране
12. Дупки за монтиране на таван
13. Предпазен капак на лампата
14. RS232 контролен порт
15. RGB изходна букса
16. RGB (PC)/Component video (YPbPr/YCbCr) входна букса
17. S-Video вход
    Видео вход
18. RJ-45 LAN входна букса
19. Аудио вход
    Аудио изход

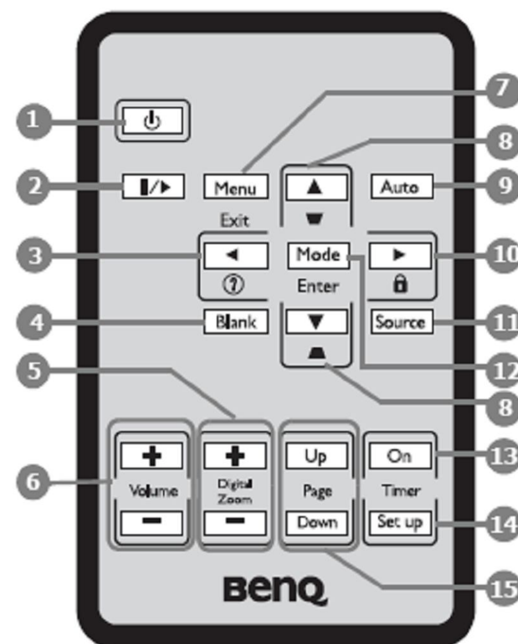
Бутони и функции



1. **Пръстен за фокуса**
   За регулиране на фокуса на изображението.
2. **Пръстен за мащабиране**
   За регулиране на размера на изображението.
3. **Индикатор за захранването**
   Свети или примигва докато проекторът работи.
4. **Бутон [MENU/Exit]**
   Показва екранното меню. За връщане към предишен екран на менюто, за изход от менюто и запаметяване на настройки.
5. **⏻ Бутон за включване и изключване**
   За превключване между standby режим и режим на работа.
6. **Бутон [◀/?]**
   Стартира FAQ функцията за често задавани въпроси.
7. **Бутон [BLANK]**
   За скриване на изображението. За да покажете изображението отново, натиснете който и да е бутон на проектора или дистанционното.
8. **Светлинен индикатор за температурата**
   Свети в червено, ако температурата на проектора се покачи прекалено.
9. **Светлинен индикатор за лампата**
   Показва статуса на лампата. Свети или примигва при възникнал проблем с лампата.
10. **Бутон [AUTO]**
    За автоматична настройка на най-добрата синхронизация за показваното изображение.
11. **Бутони [Keystone/Стрелки] (▽/▲/△/▼)**
    За ръчна корекция на трапецовидното изкривяване на изображението.
12. **Бутон [▶/🔒]**
    Активира заключване на бутоните на панела за управление. Когато екранното меню е активирано, бутони #6, #11 и #12 се използват като стрелки за избор на елементи от менюто и корекция на настройките.
13. **Бутон [MODE/Enter]**
    В зависимост от избрания тип входен сигнал, избира наличен режим на изображението.
    Активира избрания елемент на менюто.
14. **Бутон [SOURCE]**
    За избор на входен сигнал.

II. РАБОТА С ДИСТАНЦИОННОТО УПРАВЛЕНИЕ

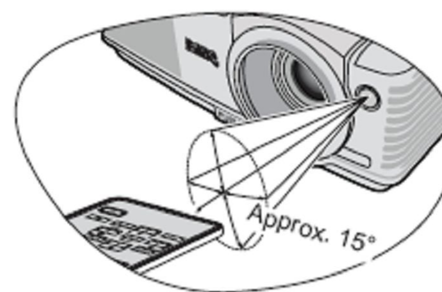
Бутони на дистанционното управление



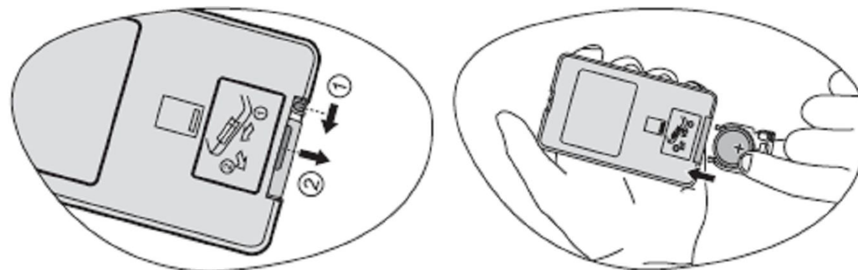
1. Бутон за включване и изключване
За превключване между standby режим и режим на работа.
2. **Бутон [ ] – Пауза**
Замразява текущото изображение.
3. **Бутон [/]**
Стартира FAQ функцията за често задавани въпроси.
4. **Бутон [BLANK]**
За скриване на изображението. За да покажете изображението отново, натиснете който и да е бутон на проектора или дистанционното.
5. **Бутони [Digital Zoom] (+, -)**
За увеличаване и намаляване на размера на изображението.
6. **Бутони [Volume] (+, -)**
За увеличаване и намаляване на звука.
7. **Бутон [MENU/Exit]**
Показва екранното меню. За връщане към предишен екран на менюто, за изход от менюто и запаметяване на настройки.
8. **Бутони [Keystone/Стрелки] (/▲/ /▼)**
За ръчна корекция на трапецовидното изкривяване на изображението.
9. **Бутон [AUTO]**
За автоматична настройка на най-добрата синхронизация за показваното изображение.
10. **Бутон [/]**
Активира заключване на бутоните на панела за управление. Когато екранното меню е активирано, бутони #3, #8 и #10 се използват като стрелки за избор на елементи от менюто и корекция на настройките.
11. **Бутон [SOURCE]**
За избор на входен сигнал.
12. **Бутон [MODE/Enter]**
В зависимост от избрания тип входен сигнал, избира наличен режим на изображението.
Активира избрания елемент на менюто.
13. **Бутон [Timer On]**
Активира или показва екранен таймер на базата на направената от вас настройка за таймер.
14. **Бутон [Timer Setup]**
За директно въвеждане на настройка за таймер за презентация.
15. **Бутони [Page] (Up, Down)**
Тази функция не е налична при моделите от MP5 серията.

Обхват на дистанционното управление

Инфрачервеният сензор е разположен на предната страна на проектора. Дистанционното трябва да се държи под ъгъл в рамките на 30 градуса перпендикулярно на инфрачервения сензор, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и сензора не трябва да надвишава 8 метра.



Смяна на батерията на дистанционното управление



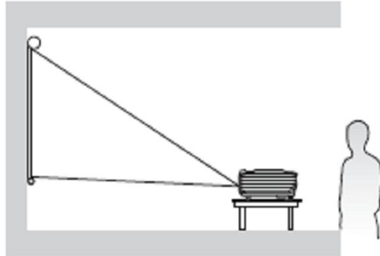
1. Издърпайте държача на батерията.
Бутнете и задръжте заключващото рамо докато издърпвате държача.
2. Поставете новата батерия в държача – с положителния поляритет навън.
3. Бутнете държача в дистанционното.

III. ПОЗИЦИОНИРАНЕ НА ПРОЕКТОРА

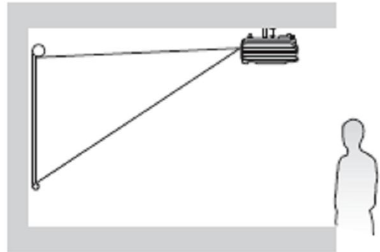
Избор на място

Проекторът може да се постави по един от следните начини:

1. Маса пред екрана
Поставете проектора близо до пода пред екрана.

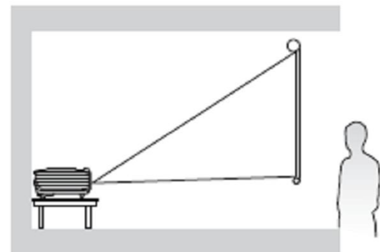


2. Таван пред екрана
Закупете BenQ Projector Ceiling Mounting Kit и монтирайте проектора обърнат наопаки на тавана пред екрана.



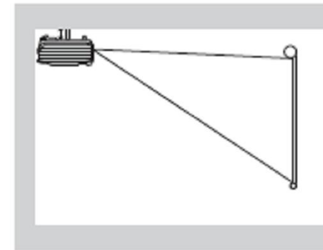
След като включите проектора, задайте **Front Ceiling** в меню **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position**.

3. Маса зад екрана
Поставете проектора близо до пода зад екрана. За тази цел ви трябва специален екран за задно прожектиране.



След като включите проектора, задайте **Rear Table** в меню **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position**.

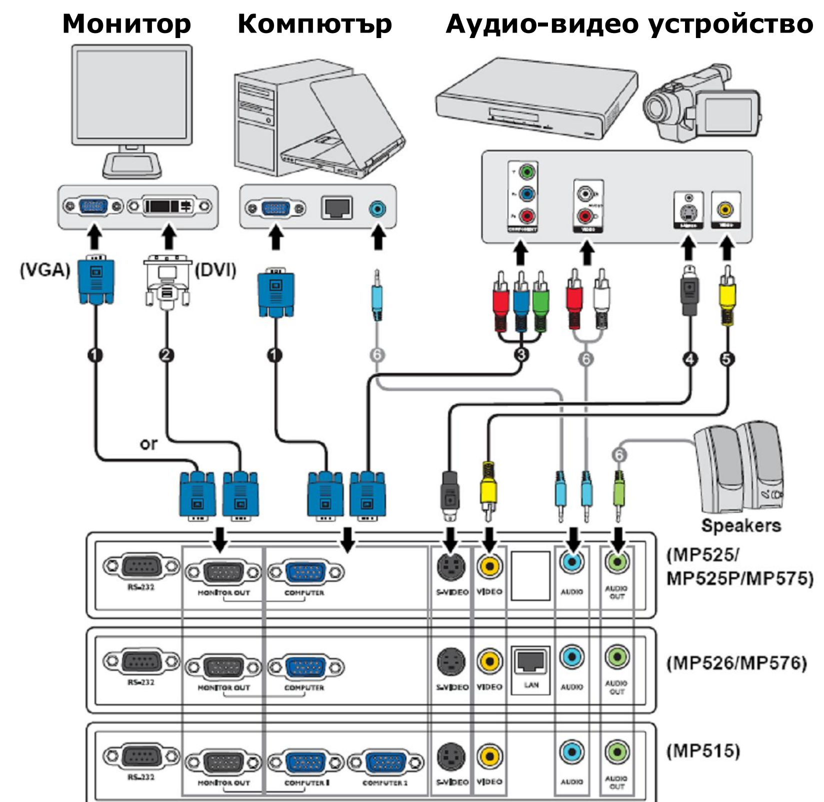
4. Таван зад екрана
Закупете BenQ Projector Ceiling Mounting Kit и монтирайте проектора обърнат наопаки на тавана зад екрана. За тази цел ви трябва специален екран за задно прожектиране.



След като включите проектора, задайте **Rear Ceiling** в меню **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position**.

IV. СВЪРЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Монитор Компютър Аудио-видео устройство



1. VGA кабел
2. VGA към DVI-A кабел
3. Component Video към VGA (D-Sub) адаптерен кабел
4. S-Video кабел
5. Видео кабел
6. Аудио кабел

Когато свързвате източник на сигнал към проектора:
1. Изключете преди това всичкото оборудване.
2. Използвайте правилните сигнални кабели.
3. Уверете се, че кабелите са здраво захванати.

Свързване към компютър

1. Свържете единия край на VGA кабела към D-Sub изхода на компютъра.
2. Свържете другия край на VGA кабела към COMPUTER, COMPUTER 1 или COMPUTER 2 входа на проектора.
3. Ако искате да използвате високоговорителя на проектора в презентациите си, вземете подходящ аудио кабел и свържете единия му край към аудио изхода на компютъра, а другия – към AUDIO буксата на проектора.
4. Ако искате да използвате външни колонки, вземете друг подходящ кабел и свържете единия му край към аудио изхода на проектора, а другия - към външните тонколони.

Свързване към монитор

1. Свържете проектора към компютър.
2. Вземете подходящ VGA кабел и свържете единия му край към D-Sub входа на монитора. Ако мониторът е с DVI букса, вземете VGA към DVI-A кабел и свържете DVI края му към DVI входа на монитора.
3. Свържете другия край на кабела към MONITOR OUT буксата на проектора.

Забележка: D-Sub изхода работи само при направен подходящ D-Sub вход към COMPUTER или COMPUTER 1 буксата.

Свързване към Component Video източник

1. Вземете адаптер-кабел от Component Video към VGA (D-Sub) и свържете края с 3 RCA конекторите към Component Video изходите на видео източника. Цветът на накрайниците трябва да съответства на цвета на портовете (зелено със зелено, синьо със синьо и червено с червено).
2. Свържете другия край на адаптер-кабела (с D-Sub конектора) към COMPUTER, COMPUTER 1 или COMPUTER 2 буксата на проектора.
3. Ако искате да използвате високоговорителя на проектора в презентациите си, вземете подходящ аудио кабел и свържете единия му край към аудио изхода на устройството, а другия – към AUDIO буксата на проектора.
4. Ако искате да използвате външни колонки, вземете друг подходящ кабел и свържете единия му край към аудио изхода на проектора, а другия - към външните тонколони.

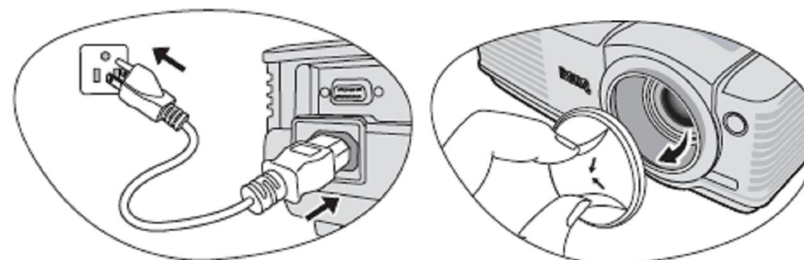
Свързване към S-Video или Composite Video източник

1. Вземете S-Video/Video кабел и свържете единия му край към S-Video/Video изхода на видео устройството.
2. Свържете другия край на S-Video/Video кабела към **S-VIDEO/VIDEO** конектора на проектора.
3. Ако искате да използвате високоговорителя на проектора в презентациите си, вземете подходящ аудио кабел и свържете единия му край към аудио изхода на устройството, а другия – към AUDIO буксата на проектора.
4. Ако искате да използвате външни колонки, вземете друг подходящ кабел и свържете единия му край към аудио изхода на проектора, а другия - към външните тонколони.

V. РАБОТА С ПРОЕКТОРА

Включване на проектора

1. Свържете захранващия кабел към проектора и към изправен електрически контакт. Уверете се, че индикаторът за захранването свети в оранжево.
2. Махнете капака на обектива.



3. Натиснете бутона за включване ⏻ върху проектора или дистанционното. Когато лампата светне, ще се чуе звук за стартиране. Индикаторът за захранването примигва в зелено и остава да свети в зелено докато проекторът работи.

   Стартирането отнема около 30 секунди.

4. Ако проекторът се включва за пръв път, изберете език за екранното меню като следвате инструкциите на екрана.
5. Ако бъде поискана парола, натиснете стрелките, за да въведете 6-цифрена парола.
6. Включете свързаните към проектора устройства.
7. Проекторът започва да търси входен сигнал. Текущо сканираният източник се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Ако проекторът не намери валиден сигнал, показва се съобщение “No Signal” докато не бъде намерен сигнал.

   Можете също така да натиснете **SOURCE** върху проектора или дистанционното, за да изберете вида входен сигнал.

Промяна на входния сигнал

Проекторът може да бъде свързан към няколко устройства едновременно, но на екрана може да се показва изображението само от едно от тях.

За да активирате или дезактивирате функцията Quick Auto Search, при която проекторът автоматично търси източник на сигнал:

1. Натиснете **MENU/Exit**, за да се покаже менюто.
2. Отидете в **SOURCE > Quick Auto Search**.
3. Натиснете ◀ или ▶, за да изберете **On** или **Off**.
4. Натиснете **MENU/Exit**, за да запаметите настройките.

Можете и ръчно да превключвате наличните входни сигнали по следния начин:

1. Натиснете **SOURCE** върху проектора или дистанционното, за да се покаже меню за избор на източник.
2. С ▲ или ▼ изберете желания сигнал и натиснете **MODE/Enter**.



(MP515)

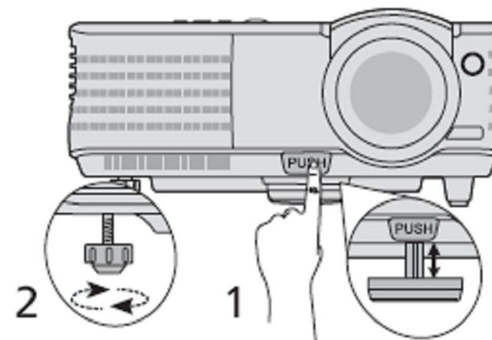
След като бъде засечен, информация за избрания източник ще се покаже за секунди в ъгъла на екрана. Ако има повече свързани към проектора устройства, повторете стъпки 1-2, за да търсите друг сигнал.

VI. НАСТРОЙКА НА ИЗОБРАЖЕНИЕТО

Регулиране на ъгъла на проектиране

Проекторът има 1 краче за бързо освобождаване и 1 задно краче за регулиране. Тези крачета променят височината на изображението и ъгъла на проекция. За да регулирате проектора:

1. Натиснете бутона за бързо освобождаване и вдигнете предната част на проектора. Когато изображението се позиционира където искате, пуснете бутона за бързо освобождаване, за да заключите позицията на крачето.
2. Въртете задното краче за регулиране, за да настроите хоризонталния ъгъл.



За да приберете крачето, дръжте проектора докато натискате бутона за бързо освобождаване, след което бавно наведете проектора. Завъртете задното краче за регулиране в обратна посока.

Автоматична настройка на изображението

Може да ви се наложи да оптимизирате качеството на изображението. За да направите това, натиснете **AUTO**. За около 3 секунди вградената функция за автоматична настройка на изображението ще регулира Frequency и Clock стойностите, за да подсигури оптимално качество на изображението.

Информация за текущия източник на сигнала ще се покаже в ъгъла на екрана за 3 секунди.

Коригиране на трапецовидното изкривяване

Когато проекторът не е поставен перпендикулярно на екрана, може да се забележи трапецовидно изкривяване на изображението.

За да коригирате това, трябва да регулирате височината на проектора, както и ръчно да извършите една от следните стъпки:

- **от дистанционното**

1. Натиснете ▼ / ▲, за да се покаже Keystone статуса. Натиснете ▲, за да коригирате изкривяването в горния край на изображението. Натиснете ▼, за да коригирате изкривяването в долния край на изображението.

- **от екранното меню**

2. Натиснете **MENU/Exit**. Натиснете ◄/►докато се маркира меню **DISPLAY**.
3. Натиснете ▼, за да маркирате **Keystone** и натиснете **Mode/Enter**. Показва се страницата за **Keystone** корекция.
4. Натиснете ▲, за да коригирате изкривяването в горния край на изображението. Натиснете ▼, за да коригирате изкривяването в долния край на изображението

Увеличаване на изображението за повече детайлност

Ако трябва да намерите някой детайл в проектираното изображение, увеличете изображението.

1. Натиснете **Digital Zoom+/-** на дистанционното, за да се покаже Zoom статуса. Центърът на изображението се увеличава при повторно натискане на бутона. Натискайте отново бутона докато постигнете желаното увеличение.
2. Използвайте стрелките (▲, ▼, ◄, ►) на дистанционното, за да покажете желаната част от изображението.
3. За да върнете оригиналния размер на изображението, натиснете **AUTO**. Можете да натиснете и **Digital Zoom-**. При повторно натискане на бутона изображението се намалява още и така до постигане на оригиналния му размер.

Избиране на екранно съотношение

Екранното съотношение е съотношението между ширината и височината на изображението. Повечето аналогови телевизори и компютри използват съотношение 4:3. Цифровите телевизори и DVD устройства използват екранно съотношение 16:9.

Можете да променяте екранното съотношение на изображението (без значение от екранното съотношение на източника) по следния начин:

1. Натиснете **Menu/Exit**, а после ◄/►докато се маркира меню **DISPLAY**.
2. Натиснете ▼, за да маркирате **Aspect Ratio**.
3. Натиснете ◄/►, за да желаното екранно съотношение.

VII. РЕГУЛАТОРНА ИНФОРМАЦИЯ

Продуктът е тестван според изискванията на Директивата за електромагнитна съвместимост на ЕИО 89/336/EEC и отговаря на нейните изисквания.